Изборне и предизборне игре

Пише: Љубиша Спасојевић
петак, 09 март 2012 11:10

- **Ћораве Баке**. Ова игра се игра у току предизборне кампање. Народу су везане очи и један табор виче: „врује“!, а други: „хладно“! Проблем је што због тога ова игра изазива забуну код играча (бирача) , па један део не жели да је игра;

- **Јелечкиње – Барјачкиње** се најчешће игра такође у току предизборне кампање, мада може и после тога. Ова игра се састоји у томе да се из супротног табора залети или прелети појединац, група, или коалициони део и прикључи противницима;

- **Шуга (афера)** се такође најчешће игра током изборне кампање, а може и после, а игра се тако што противници јуре један другог и чим им се укаже прилика дохвате оног другог и узвикну „афера“! Након тога онај други се труди да ухвати овог претходног и да му врати макар истом мером. Ово је игра нарочито омиљена и нема јој краја, пошто играча има пуно, а не сносе никакве последице;

- **Жмурке** се играју најчешће у завршници изборних кампања када вође вребају ко ће кога жешће да (за)пљуне
;

- **Домине** се играју по завршетку избора између коалиционих партнера када треба уклопити разноразне интересе и расподелити остале привилегије. У овој игри и најсалбија домина (то јест дупло голо) односно партија у коалицији која има најмање гласача има снагу да сруши све остале и то користи за уцењивање ;

- **Фоте** се играју тако што партијски лидери држе у руци број својих бирача односно своју фоту и вичу: „Шта да ради ова фота“!, односно шта ће дотични радити када се избори заврше, то јест како ће се погодити са осталима са којима дели власт;

- **Пантомима** је омиљена игра вођа Србијадних и такође се игра у предизборној кампањи, а састоји се у томе да себе прикажу бирачима у што бољем светлу. Грљење оваца, показивање скромних ст анова, одртавелих аутомобила, позајмљеног намештаја, као и одрицање делимично или потпуно стеченог богатства у хумане сврхе треба да натера гласаче да погоде како се учесници у власти нису обогатили, а иако јесу да све што раде, раде за добробит народа, а не своју личну. Ова игра изазива највише смеха код бирача;

- **Таблић** се такође игра у току кампање. Карте су како је уобичајено црвене и црне, тј. то су обећања о бољем животу, односно смаку света ако дотични (не)победе. Играчи себе представљају као џокере. Супротни табори ударају рецке један другом;

- **Клис** се игра најчешће на свежем ваздуху, а може и у затвореном простору, тојест на митинзима. Избацују се пароле и обећања . Ш то више и даље одлете то боље за паролаша ;

- **Монопол** се игра са два циља - јавним и тајним. Јавни је стећи апсолутну посланичку већину, односно монопол како би у вишестраначком систему само једна странка била на власти. Тајни је трговина некретнинама а састоји се у распродаји земље. Тајни циљ игре се може постићи једино ако се игра како газда свира, на путу који нема алтернативу;

- **Труле кобиле** је финална игра, заправо све претходне се играју да би победници могли да се залете , скоче народу на кичму и тамо остану до следећих избора.